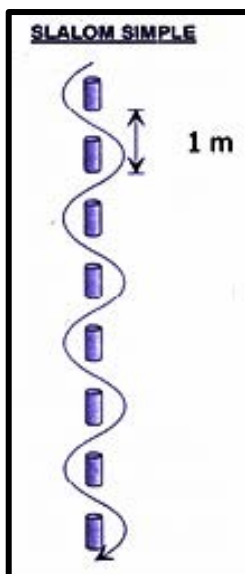


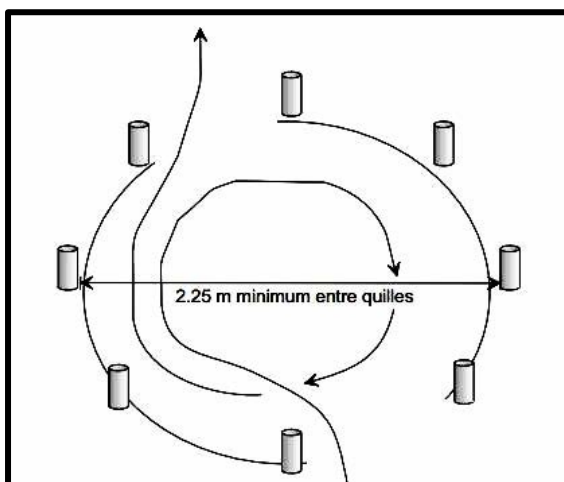
Jeu n°1 : Jeu de quilles



PENALITES

Quille tombée, évitée ou mal passée	5 sec
Pied à terre ou chute	10 sec
Jeu évité	30 sec
6 fautes au maximum	30 sec

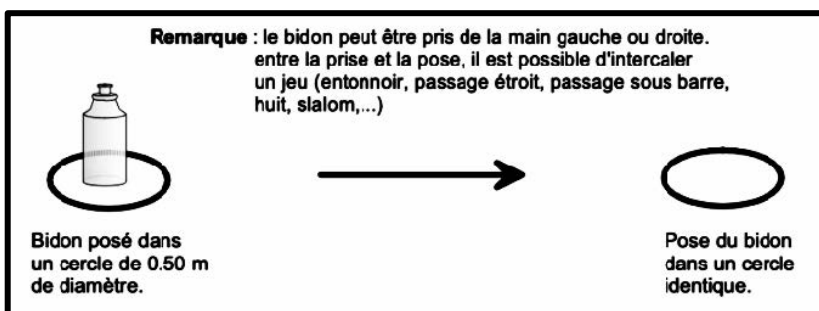
Jeu n°2 : Passage dans le rond



PENALITES

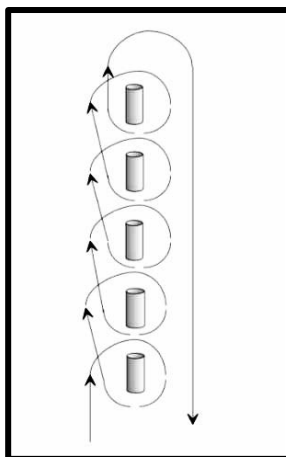
Quille tombée, évitée ou mal passée	5 sec
Pied à terre ou chute	5 sec
Erreur de fléchage	10 sec
Tout le jeu évité	45 sec
6 fautes au maximum	30 sec

Jeu n°3 – Prise et pose de bidon



Bidon non pris après 3 essais	1 min
Bidon mal posé, tombé ou en dehors de la zone de marquage	5 sec
Pied à terre ou chute	5 sec
Tout le jeu évité	1 min

Jeu n°4 : Enrouleur



PENALITES

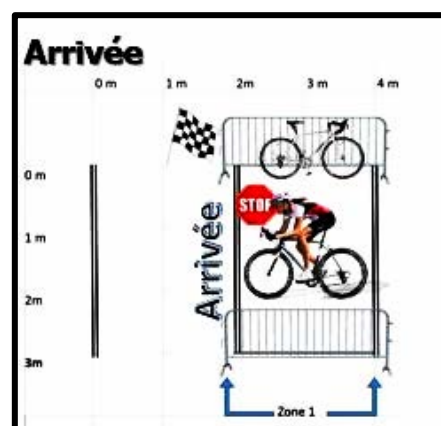
Chaque quille tombée	5 sec
Chaque quille évitée	10 sec
Pied à terre ou chute	5 sec
Erreur fléchage	10 sec
6 fautes au maximum par trajet	30 sec

Arrivée : Zone 1

Le coureur s'arrête dans le carré, pose le pied à terre, sans sortir du carré

PENALITES

Sortie du carré	10 sec
-----------------	--------



Les coureurs ne finissant pas le parcours seront classés en dernière position